**QS-Bericht**

1. Einleitung
2. Tests
   1. Übersicht
      * Funktionstests
      * Komponententests
      * Negativtests
      * Extremtests
      * Spielbarkeit-Tests
   2. Werkzeuge
      * „Visual Studio“
      * „NUnit“
      * „OpenCover“
      * „Report Generator“
   3. Durchgeführte Tests
      1. Pflichtenheft-Prüfpunkte – Verweise
      2. Testprotokolle
         1. Funktionstests
         2. Komponententests
         3. Negativtests
         4. Extremtests
         5. Spielbarkeit-Tests / Abnahme-Tests
   4. Nicht durchgeführte Tests
   5. Statistik
      1. Testabdeckung
3. (Programm-)Fehler
   1. Übersicht
      1. Typisierung
   2. Werkzeuge
      1. Manuelle Prüfungen
      * Github-Repository-Ticket-System
      1. Automatische Prüfungen
      * „Gendarme Report“
   3. Statistik
4. Änderungsprotokoll
   1. Behobene Fehler
   2. Nicht behobene Fehler
   3. Verschönerungen
      * „Juice It Up“
5. Ausnahmebehandlung und Fehlermeldungen
6. Abschluss
7. Anhang
   1. Vollständige Fehlerübersicht
   2. Screenshots